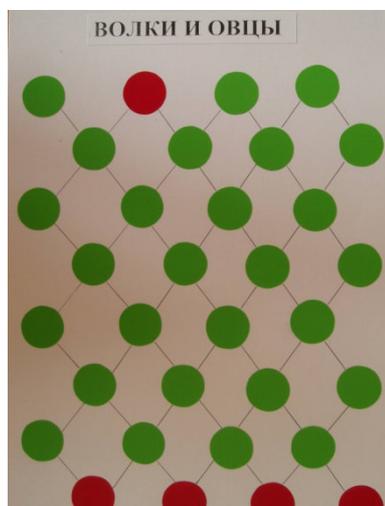


Правила игр шашечного хода и игр на передвижение

ВОЛК И ОВЦЫ



Одна фишка – Волк – один игрок

Четыре фишки – Овцы – второй игрок

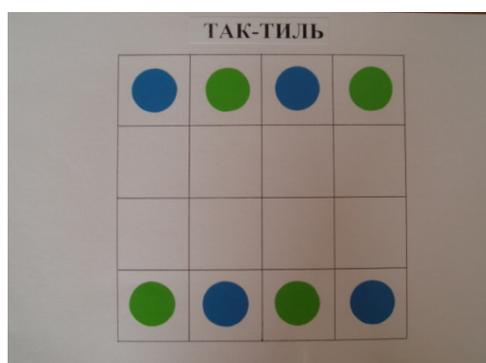
Фишки на поле. Все фишки ходят только по линии, за один ход фишку можно передвинуть на один кружок.

Первый ходит Волк, он может ходить вперед и назад. Овцы ходят только вперед.

Задача Овец запереть Волка, чтобы ему было некуда идти.

Задача Волка прервать цепь Овец и оставить их позади.

ТАК - ТИЛЬ



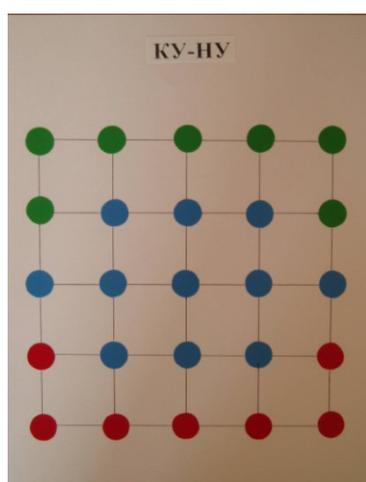
Каждый из играющих ставит свои *четыре* фишки по обе стороны поля, через одну с фишками противника, как показано на игровом поле. За один ход можно передвинуть свою фишку на одну свободную клетку вверх или вниз, вправо или влево, но не по диагонали.

Снимать фишки противника нельзя.

Задача – расположить три фишки своего цвета в один ряд по вертикали, горизонтали или по диагонали. Выигрывает тот, кто составит

первым.

КУ – НУ



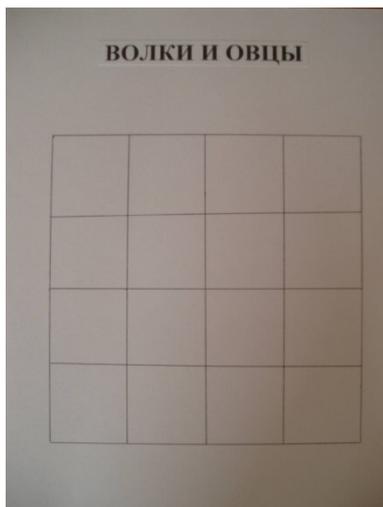
Семь твоих воинов стоят на одном берегу, а **семь** моих на другом.

Кто из них быстрее успеет перейти по камушкам на тот берег?

Бросаем жребий. Любой из воинов, прыгает на свободный соседний камень, но только по диагонали, теперь точно также прыгает мой воин.

Остаться всему отряду на месте никак нельзя: разве удержишь долго равновесие, стоя на скользком камне посреди бурного потока? Если все пересечения – камушки впереди уже заняты, то придется прыгать назад – опять по диагонали – на свободное место.

ВОЛКИ И ОВЦЫ



На поляне гуляет **две** овечке. Вдруг приходят **два** волка и говорят:

- Уходите отсюда это наша поляна
- Нет наша! – отвечают овцы – Не уйдем!
- Ну, тогда мы вас съедим
- Это мы еще посмотрим – говорят овцы – кто кого съест
- Ах, так?! – удивились волки

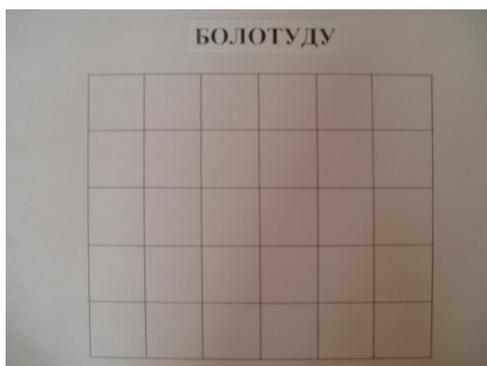
Тогда давайте играть! Разделили квадратную поляну на 16 клеток, встали по углам.

- А дальше что? – спрашивают овцы
- Будем ходить по очереди: то волк, то овца, волк, овца, причем каждый из нас может передвигаться на соседнюю клетку вперед, назад, влево или вправо – в общем, на одну клетку по вертикали или горизонтали. Но если овца вдруг зазевается и окажется на какой-нибудь соседней клетки по диагонали, то волк очередным ходом

может съесть ее! Тогда он становится на клетку, где была овца, а та уходит с поляны

- А если волк зазевается? – спросили овцы
 - Тогда уже овца может съесть волка. Если захочет, конечно.
- Кто в конце на поляне останется, тот и выиграл.

БОЛОТУДУ



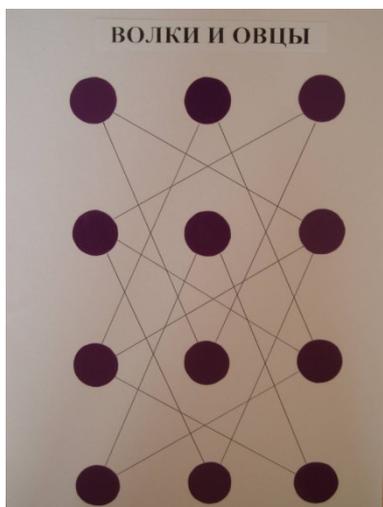
У каждого игрока **12 фишек** одного цвета.

Выставляют фишки по очереди. За каждый ход на любую клетку поля ставит по **2** фишки, но так, чтобы между ними оставалось не менее двух клеток (по вертикали, горизонтали, диагонали). Когда все фишки расставлены ими начинают ходить: на любую соседнюю клетку по горизонтали или вертикали, но не по диагонали. То кто составит три фишки в ряд, имеет право снять одну из фишек противника, если она примыкает к выставленной тройке фишек. Освободившуюся при этом клетку он может занять следующим ходом, но не обязательно: можно пойти и другой фишкой.

Право снимать фишку противника получает каждая новая выставленная тройка, если она на новом месте игрового поля или на старом, но одна из фишек заменилась новой.

Играют до тех пор, пока у одного из игроков осталось 2 фишки.

ВОЛКИ И ОВЦЫ

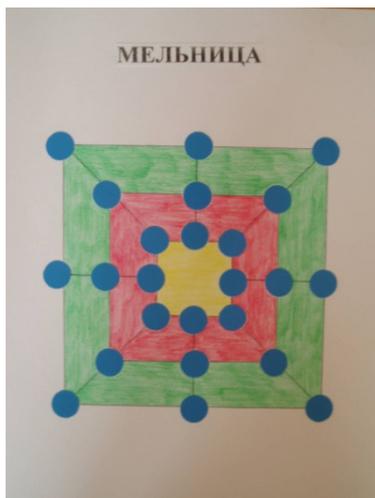


Три фишки у каждого игрока.

Задача перейти на противоположную сторону по ходам.



МЕЛЬНИЦА



Два игрока у каждого по **9 фишек одного цвета**.

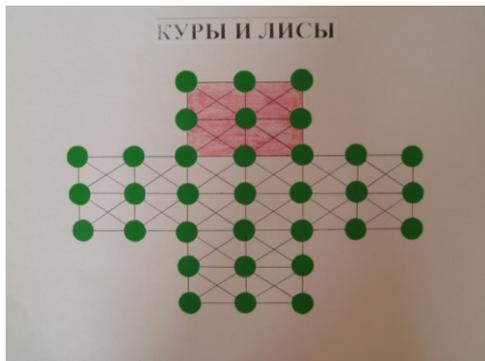
Каждый из играющих по очереди выставляют по одной своей фишке на любой кружок игрового поля, пока не будут расставлены все 18 фишек. Затем играющие начинают передвигать фишки по линии, с одного кружка на другой, в любом направлении. Если фишки одного цвета встанут на одной линии (горизонтали или вертикали), то они называются «мельница». Сделавший «мельницу» имеет право снять с поля любую фишку противника. Поэтому каждый играющий старается расставить свои фишки, чтобы сделать «мельницу» и в тоже время помешать сделать «мельницу» другому.

Играющий может сделать двойную «мельницу», которая состоит в том, что четыре фишки конец двух параллельных линий, а пятая в середине, передвигая ее вперед и назад, можно с каждым ходом строить все новые «мельницы», снимая при этом фишки

противника.

Проигравший считается тот, у кого осталось менее 3х фишек или фишки заперты.

КУРЫ И ЛИСЫ



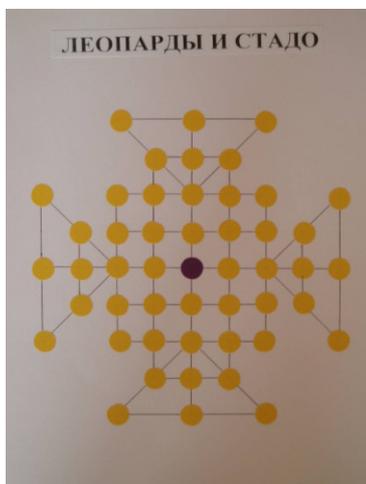
В игре участвует 2 человека. Для игры нужно **2 фишки «Лисы»** устанавливаются в левом и правом передних углах «лисий дом» (обозначен красным цветом на поляне). **«Куры» 20 фишек** занимают свободные точки напротив «лисыего дома». Причем точки рядом с «лисами» остаются свободными.

Цель игры – окружить домик лисы и по возможности занять его. Первым ходят «куры», ходят на одну клетку только вперед и в сторону, назад нельзя ходить. «Лисы» ходят вперед, назад, в сторону, по диагонали и могут срубить «кур»,

в том числе и несколько штук подряд, если за каждой последующей фишкой есть свободная точка. Если играющий упустил возможность сбить «курицу», то противник может поймать его, т.е. забрать одну «лису». Пойманную «лису» можно получить назад, обменяв ее на следующую «курицу», сбиту оставшейся «лисой».

Если в лисьем доме заняты все 9 точек «курами», то «лисы» проигрывают. Если «кур» осталось 8 фишек, то выиграли «лисы».

ЛЕОПАРДЫ И СТАДО



В игре играют два человека. У одного играющего **2 желтые фишки «леопарды»**, у другого **24 синие фишки «коровы»**.

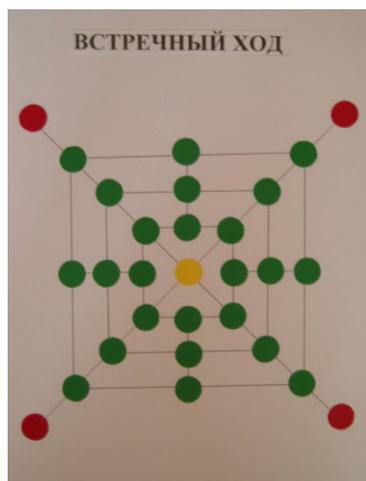
Цель играющего «коровами» – поставить фишки противника в такое положение, когда они не смогут двигаться. **Цель** играющего «леопардами» убрать с поля столько фишек противника, что оставшиеся уже не смогут помешать передвижению «леопардам».

Начинает игру «леопард» он ставит 1 фишку в центральную точку игрового поля. Затем ходит «корова» в любую точку поля, затем второй «леопард», ход «коровы». Затем «леопарды» начинают двигаться по полю. «Коровы» не двигаются, пока последняя из них не окажется на поле.

Фишки передвигаются по полю в любом направлении вдоль

линий, но только на следующей пустую точку. «Леопарды» могут срубить фишки противника, но если есть за ней свободная точка. «Коровы» рубить не могут

ВСТРЕЧНЫЙ ХОД



Играют два человека. У каждого по **2 фишки** на своей половине игрового поля – красные кружки.

Игровая задача нужно перевести свои фишки на место фишек противника, при этом каждая из фишек должна пройти через центральный желтый круг. Ход возможен только по линиям, соединяющим точки игрового поля. Если в игре создается ситуация, при которой 1 из игроков не может передвинуть никуда свою фишку, то он пропускает ход.

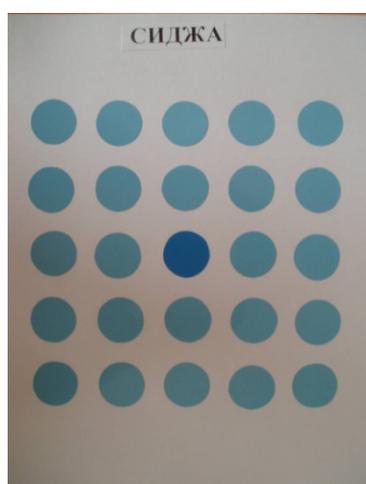
СМЕНА ПОЗИЦИЙ



Играют двое, у каждого по **4 фишки одного цвета**, которые он расставляет на выделенные квадраты игрового поля со своей стороны. Фишки одного из играющих передвигаются только по горизонтали и вертикали, другого только по диагонали. Перепрыгивать через фишки противника нельзя.

Выигрывает тот, кто первым займет своими фишками исходные позиции противника.

СИДЖА



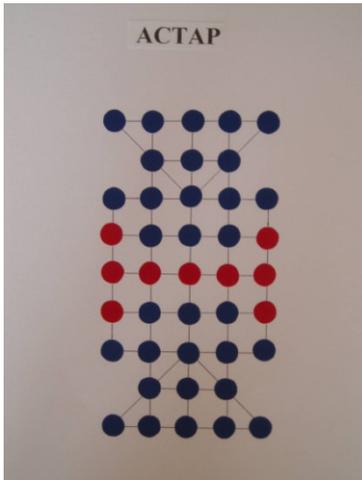
Играют двое, у каждого игрока по **12 фишек одного цвета**, которые они расставляют по 2 за каждый ход на любое клетки игрового поля.

После расстановки фишек можно делать ход в любом направлении на свободную ячейку. Если вам удалось поставить рядом с фишкой противника с двух сторон свои фишки, то она считается «закрытой» и снимается с поля. Фишки, закрытые при расстановке не снимаются.

Выигрывает тот, кому удалось снять с поля больше числа фишек противника.

Подсчет делается тогда, когда на поле остается мало фишек и дальнейшие ходы не дают возможности снимать фишки противника.

АСТАР

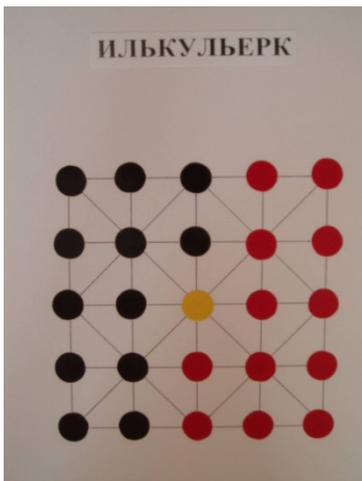


Два участника берут по **16 фишек** и расставляют их так, чтобы заполнить ячейки в своих «городах» (треугольниках) и построить оборонительную линию (места установки фишек перед выделенными точками).

Участники поочередно делают ходы по 1 фишке в любом направлении на соседнюю свободную ячейку. Фишки одного игрока могут рубить фишки другого в любом направлении.

Выигрывает тот, кто срубил все фишки партнера или займет своими 7 любых ячеек в «городе» противника.

ИЛЬКУЛЬБЕРК



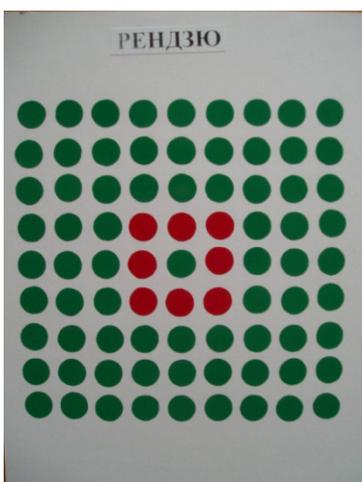
Играют двое, каждый получает по **12 фишек** и расставляет их на точках соответствующего цвета.

В середине остается одна незанятая точка, в которую делается первый ход участник, получивший право ходить. Ходить можно только на свободную точку, вперед, по диагонали или в сторону, только по линиям. Назад ходить нельзя. Можно рубить фишки противника, за один ход можно срубить несколько фишек если это возможно, если не срубил, то теряешь свою фишку.

Фишку, достигшую последнюю линию противника нельзя перемещать на соседние точки, даже если они свободны. Эта фишка может только рубить.

Цель – снять с поля все фишки противника или заблокировать их.

РЭНДЗЮ

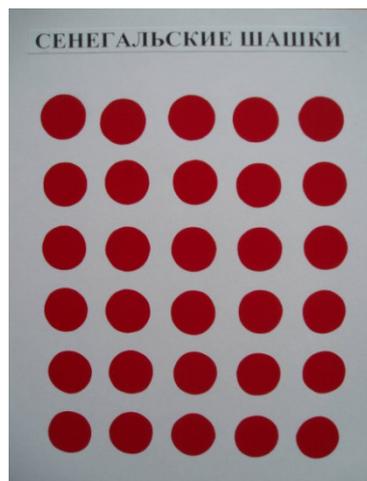


Играют двое.

Используется по **30 фишек** каждым игроком. Обязательные условия первых трех ходов:

- первый ход делается в центр поля
 - второй делается в любую ячейку
 - третий ход в любую ячейку, но за пределы центрального квадрата
- потом игроки по очереди выставляют фишки в любые ячейки игрового поля по одной. Выставленные фишки не переставляются и не снимаются. Выигрывает тот, кто первым построит непрерывный ряд из 5 своих фишек, по вертикали, горизонтали, диагонали. Партнеры могут согласиться на ничью, если игра показывает, что возможность выигрыша исключена.

СЕНЕГАЛЬСКИЕ ШАШКИ



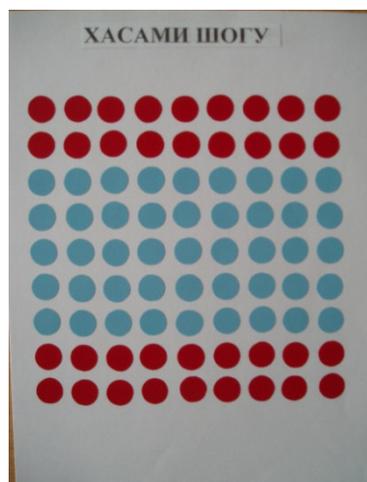
Два игрока берут по **14 фишек разного цвета** и расставляют их так, чтобы занять со своей стороны игрового поля 2 ряда и 2 ячейки в третьем ряду. В итоге пустыми остаются две средние ячейки среднего (третьего) ряда.

Ходить можно на свободную ячейку вперед и в стороны.

По диагонали и назад ходить нельзя. Фишки противника можно рубить. Если ваша фишка достигла крайнего противоположного ряда, то она снимается. Игра заканчивается тогда, когда не один из противников не имеет возможности для хода.

Выигрывает тот, у кого больше осталось фишек на поле.

ХАСАМИ ШОГИ



Играют двое. У каждого игрока по **18 фишек**, расставляют их в ячейках как показано на игровом поле.

Цель игры – выставить свои пять фишек в ряд по вертикали или диагонали в пределах 5 средних рядов.

Ходят поочередно, только вперед и в стороны на 1 ячейку. Ходить по диагонали и назад нельзя. Можно перепрыгивать фишку партнера, при этом она не снимается с поля. Если одному играющему удастся закрыть двумя своими фишками фишку противника, то она снимается с поля. В тоже время любая фишка может проходить между двумя фишками противника безопасно.

Выигрывает тот, кто первый построит ряд из 5 шариков.

Игры на составление целого из частей, на воссоздание фигур силуэтов

«Танграм»

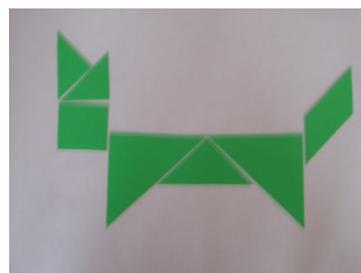


Одна из не очень сложных игр. Называют ее «Головоломкой из картона» и «Геометрическим конструктором». Игра проста в изготовлении. Квадрат размером 8x8 см из картона или пластика, одинаково окрашенный с обеих сторон, разрезают на 7 частей. В результате получаются 2 больших, 1 средний, 2 маленьких треугольника, квадратик и параллелограмм. Используя все 7 частей и плотно присоединяя их одну к другой, можно составить множество различных изображений по образцам и собственному замыслу.

Лисица

*У лесочка за кусточком
Ходит птичница с хвостом,
Ходит рыжая кума
Небывалого ума.
Хочет куриц посчитать,
Петушка приласкать,
Знает тропки и пути,
Но боится подойти –
Злые псы у нас живут,
Шубу новую порвут.*

М. Трофимов



Вприпрыжку!

*Я дивлюсь на брата Мишку:
Он несет портфель вприпрыжку!
Он в кино сидит вприпрыжку!
Он домой идет вприпрыжку!
Дома ест обед в припрыжку!*

*Он читает книжку,
И опять – вприпрыжку!
А вчера набил он шишку,
Потому что спал вприпрыжку!*

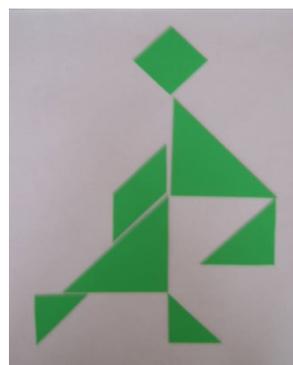
М. Тахистова



Подарок

*Купили в подарок для маленькой Тани
Нарядное платье из яркого ситца!
Как будто на солнечной летней поляне
Рассыпаны клевер, ромашка, душица...
Пусть бабочка весело сядет на плечи,
И прыгнет в кармашек зеленый Кузнечик!*

М. Тахистова



Жил на свете один человечек

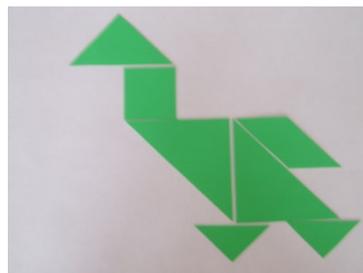
*Жил на свете один человечек,
И пошел человечек гулять,
И нашел он двенадцать дощечек,
И решил себе домик собрать.*

Э. Мошковская



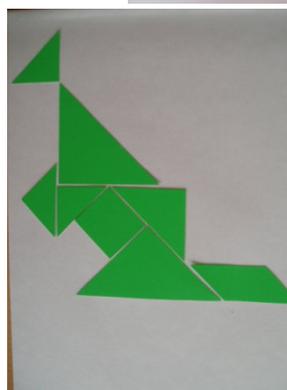
*По лужку он важно бродит,
Из воды сухим выходит.
Носит красные ботинки,
Дарит мягкие перинки.*

(Гусь)



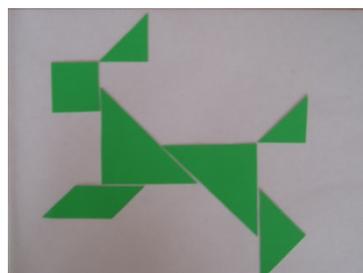
*Кто – вроде зайца, но чудней:
Короче уши, хвост длинней,
и в сумке носит детвору?
Ты догадался?*

(Кенгуру)

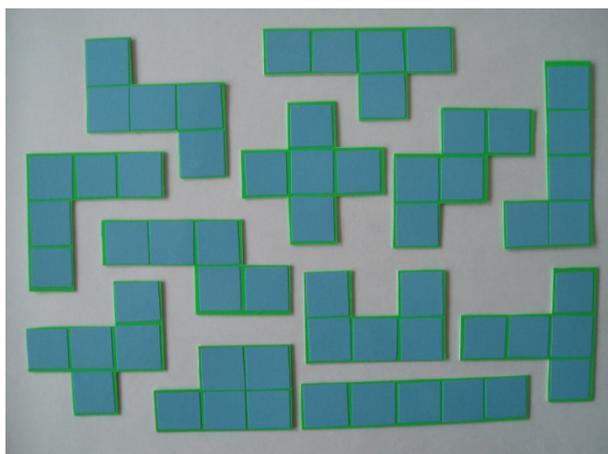


*Стеклянный дом,
А в доме том
Во все концы
Снуют жильцы.*

(Аквариум)



«Пентамино»



части с другой.

Игра состоит из таких фигур, которыми на шахматной доске можно закрыть 5 соседних клеток. Всего фигур 12. Каждая из них содержит 5 примыкающих друг к другу равных квадратов.

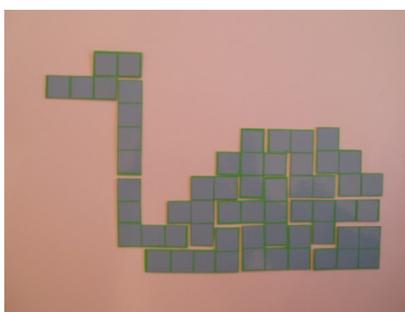
В работе с детьми можно использовать игру, изготовленную самостоятельно. Для этого надо одинаково окрашенный с двух сторон картон или пластик разлиновать в клетку 1,5x1,5 см, а затем вырезать из него фигуры, изображенные на рисунке.

Играть в «Пентамино» несколько труднее, чем в такие игры как, «Танграм», «Волшебный круг» и т.д. Здесь сложнее анализ, членение формы составляемого предмета на части, а также способы соединения одной

Лебеди

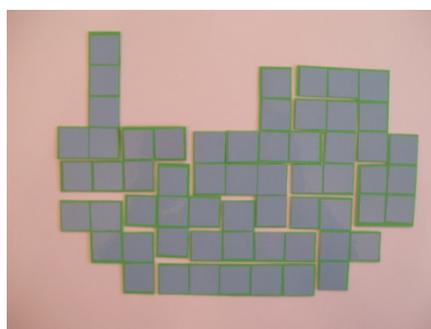
*Возле старого пруда
Много зрителей всегда.
Здесь, в тени густых ветвей,
Кормят диких лебедей...*

В. Степанов



* * *

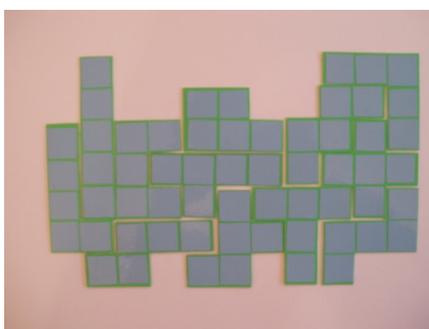
*С края на край
Режет черный каравай,
Бездорожье – не преграда,
Нет дороги – и не надо:
Сам себе кладет под ноги
Две широкие дороги.
(Трактор)*



* * *

*Паровозик, паровозик
Целый день вагоны возит –
Дым поднялся до небес! –
Через поле, через лес,
Через речку по мосту...
Вот и станция!
Ту-ту-у-у!..*

А Кожевников



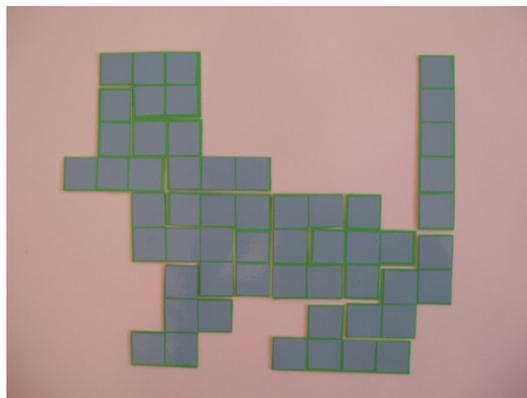
Про собак

*Есть школа в Москве,
Эта школа зовется
Школой служебного
Собаководства.*

*Учится в школе
Веселый народ:
Щенки и собаки
Различных пород.*

*Лаек,
Овчарок,
Бультерьеров,
Терьеров,
Здесь обучают
Хорошим манерам...*

Э. Успенский



«Вьетнамская игра»



* * *

*Выбирая, не спеши:
Все собаки хороши,
Все красивы, все умны,
Все хозяевам нужны.
Лучше всех, однако,
У меня собака!*

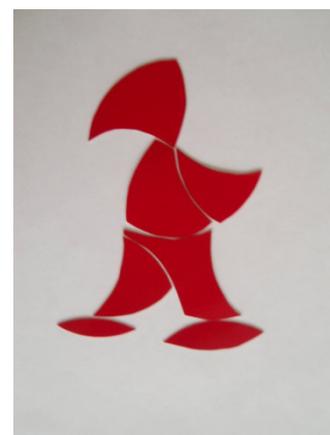
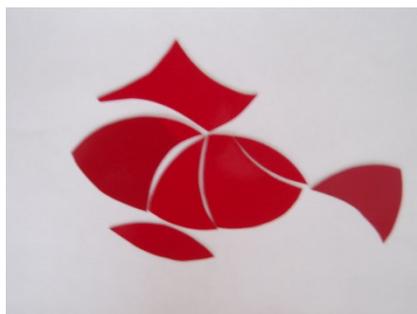
Н. Боровков

* * *

*А кого в лесу не даром
Называют санитаром?
О себе загадку нам
Загадать он хочет сам:
- По деревьям я скачу,
Проверяю их, лечу.
Клювом я стучу: тук-тук,
Где тут, где тут вредный жук?
От меня спасись не пробуй,
У меня язык особый.
У меня на нем крючки.
Все личинки, все жучки
Попадут мне на обед,
Никому пощады нет!
(Дятел)*

Карасик

*Поймал я однажды рыбешку в реке.
Легко уместился улов на руке, -
Не больше ладони карасик мой был.
Я взял и обратно его отпустил.
Вильнула тут МАЛЕНЬКИМ
хвостиком рыба:
Наверно, сказала БОЛЬШОЕ СПАСИБО!
С. Пшеничных*



Круг разрезается на части, как на рисунке. Ориентиром при разрезании служит центр круга. Получается 7 частей, из которых равны между собой 2 части, похожие на овал, и две части, имеющие сходство с треугольником; остальные 3 части – разные по форме и размеру. Части округлой формы, полученные в результате разрезания, настраивают ребят на составление силуэтов различных животных.

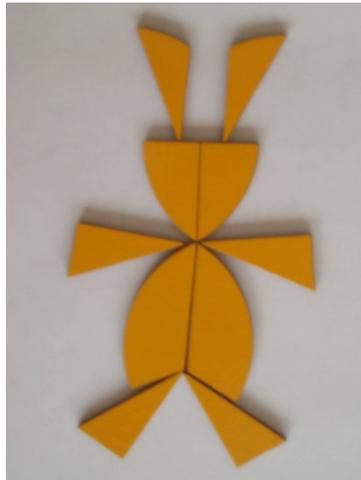
«Волшебный круг»



Круг разрезается на 10 частей. В результате получаются 4 равных треугольника, остальные части попарно равны между собой. Они сходны с фигурами треугольной формы, но одна из сторон у них имеет закругление. Из деталей игры удобно составлять фигурки человечков, птиц, ракеты и т.п. Но пока что круг очень похож на мыльный пузырь: вот-вот лопнет!

* * *

*Ну-ка, зайка, поскачи, поскачи,
Лапкой, лапкой, постучи, постучи.
Ты на травку упали, упали,
Полежи и отдохни, отдохни.
Отдохнул, теперь вставай,
Прыгать снова начинай!*



Аквариум

*У рыбы вечно полон рот:
Я спать ложусь –
Она жуёт.
Я просыпаюсь –
Рыба ест.
Я кашу ем –
И рыба ест.
Иду гулять –
А рыба ест.
Как только ей не надоест?
Невероятный аппетит,
Нелепая ошибка,
Что до сих пор она не кит,
А маленькая рыбка!*

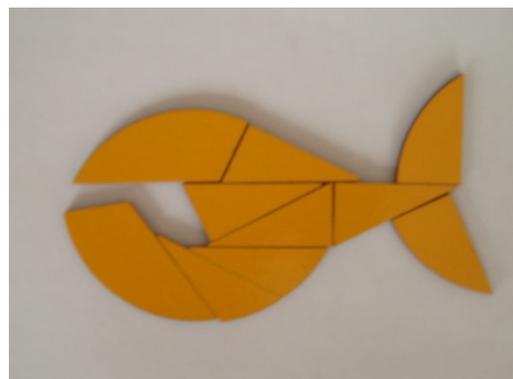
Ю. Кушак



Кит

*Всю жизнь в воде проводит кит,
Хотя он и не рыба.
Он в море ест и в море спит,
За что ему – спасибо:
Тесно было бы на суше
От такой огромной туши!*

Б. Заходер



Гусь

- Ты куда поплыл, мой гусь?

- Не волнуйся! Я вернусь!

Посмотреть хочу, га-га,

На другие берега!

М. Дружинина



* * *

Смотри, мы раскрыли пасть,

В нее бумагу можно класть:

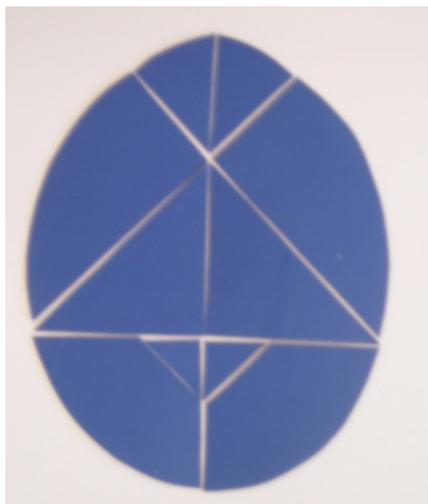
Бумага в нашей пасти

Разделится на части.

(Ножницы)



«Колумбово яйцо»



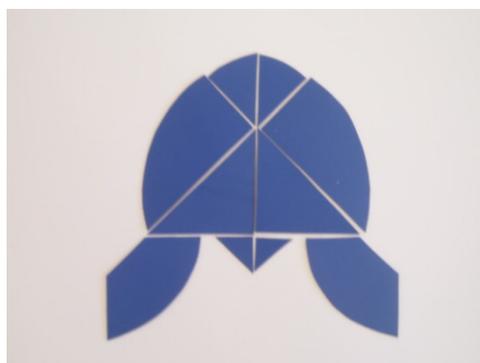
Овал размером 15x12 см разрезают, как показано на рисунке. В результате получается 10 частей: 4 треугольника (2 больших и 2 маленьких), 2 фигуры, похожие на четырехугольник, но одна из сторон округлой формы, 4 фигуры (большие и маленькие), имеющие сходство с треугольником, но с закругленной одной стороной. Для изготовления игры используют картон, пластик, одинаково окрашенный с двух сторон.

Правила те же, что и в предыдущих играх.

Черепашка

*До болота идти далеко,
До болота идти нелегко.
«Вот камень лежит у дороги,
Присядем и вытянем ноги».
И на камень лягушки кладут узелок:
«Хорошо бы у камня прилечь на часок!»
Вдруг на ноги камень вскочил
И за ноги их ухватил.
И они закричали от страха:
«Это – ЧЕ!
Это – РЕ!
Это – ПАХА!
Это – Чечере!
Папа!
Папаха!»*

К. Чуковский



Сова

*Мудрейшая птица на свете –
Сова.
Все слышит,
Но очень скупа на слова.
Чем больше услышит –
Тем меньше болтает.
Ах, этого многим из нас
Не хватает!*

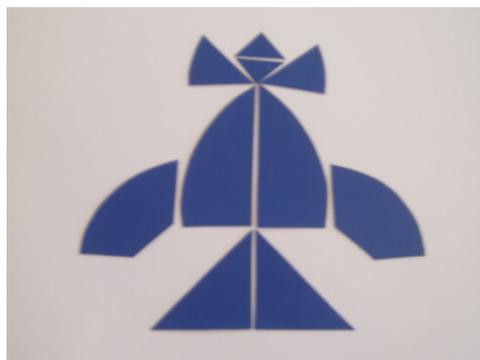
Б. Заходер



Лягушки

*После дождика лягушки
Веселились на опушке:
- Что за прелесть, ква-ква-ква!
Всюду мокрая трава!*

М. Дружинина



Попугай

- Если сможешь, угадай,
Что нам скажет попугай?

- То и скажет, полагаю,
Что сказали попугаю!

Б. Заходер



Подснежник

К нам весна пришла, дружок,
Съело солнышко снежок,
Зацвели подснежники

Солнышкины неженки.

На прогалинке,

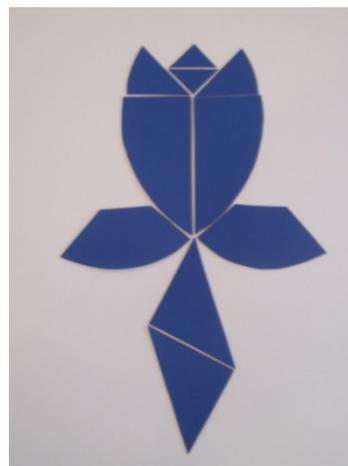
На проталинке,

Как цыпленок пушистый,

Этот желтый пострел,

Зацвести поспел.

М. Трофимов



Лама

Мама-лама ламу-дочку

Учит прыгать через кочку:

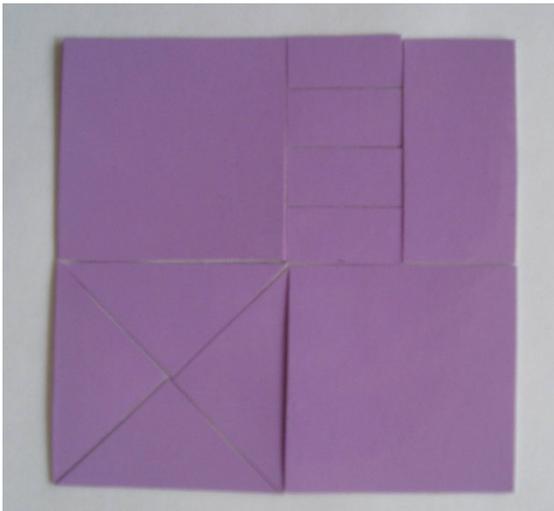
- Ты не бойся, не дрожи,

Выше голову держи.

В. Степанов



«Монгольская игра»

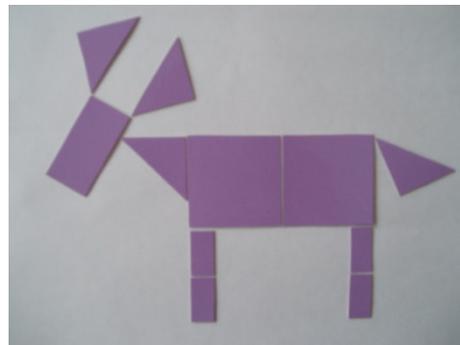


Квадрат размером 10x10 см разрезается, как показано на рисунке. В результате получается 11 частей: среди них 2 квадратика, 4 треугольника, 5 прямоугольников (4 маленьких и 1 большой).

При составлении фигур надо присоединять детали квадрата одну к другой, но не накладывать одну на другую. Изготовить игру можно из одинаково окрашенного с двух сторон картона, пластика или другого материала. Все части игры – геометрические фигуры, комбинируя которые можно получить много новых силуэтов.

Шёл козёл молодой

*Шёл козёл молодой
На весенний Торжок,
Лимонадом-водой
Запивал пирожок.
Шаровары на нем –
Два шатра кумача,
Польхали огнем,
На ветру хлопоча.
Ю. Мориц*

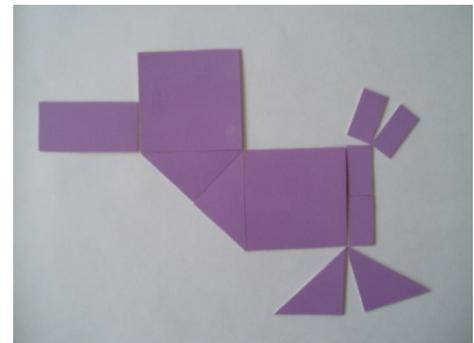


Жираф

*Это что за великан,
Ростом, как подъемный кран?
Это, голову задрав,
Нас приветствует жираф.
В. Степанов*

* * *

*Утка-мать утят учила:
Набирайтесь, детки, силы!
В середине октября
Полетим мы за моря!
- Всё понятно? – мать спросила.
А утята ей:
- Кря-кря!
А. Кожевников*

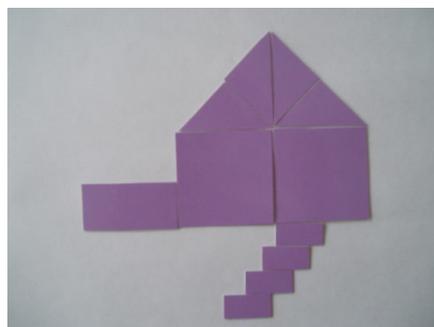
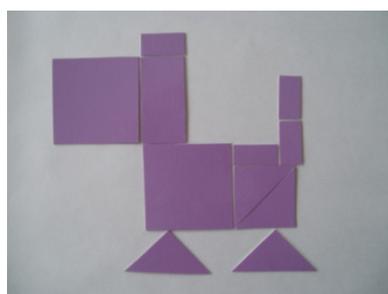
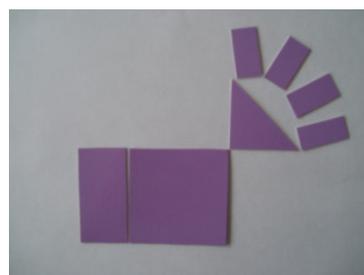
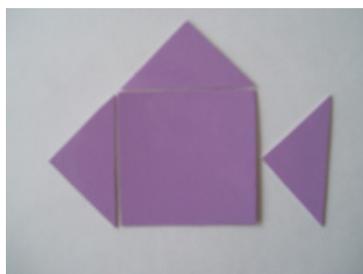
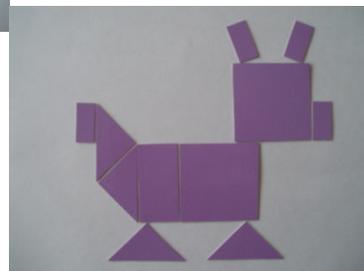
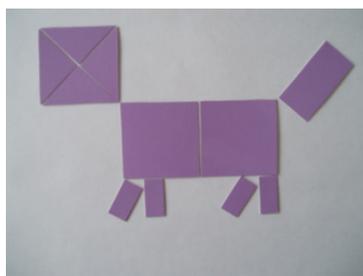


Птичий рынок

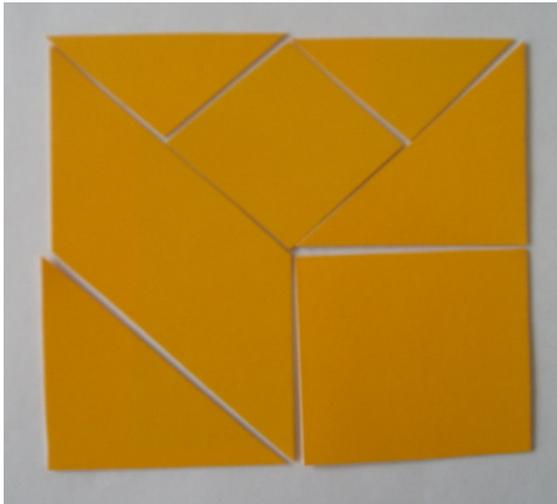
*Птичий рынок,
Птичий рынок...
Золотым июльским днем
Между клеток и корзинок
Ходим с папою вдвоём.*

*Видим – рыбки продаются,
Плавники горят огнем,
Мы на рыбок посмотрели
И решили, что берём!
Раздавал котят бесплатно
Симпатичный продавец.*

*На котят мы посмотрели,
Посмотрели,
Посмотрели –
И забрали, наконец.
И совсем перед уходом
Мы увидели коня.
На него мы посмотрели,
Посмотрели,
Посмотрели,
Посмотрели,
Посмотрели...
И купили для меня.
А потом пошли домой,
Всех зверей, забрав с собой.
Вот подходим к нашей двери,
Вот решили постучать.
Мама в щелку посмотрела,
Посмотрела,
Посмотрела,
Посмотрела,
Посмотрела...
И решила не пускать!
Э. Успенский*



«Пифагор»



Эта головоломка выпускается промышленностью. Прилагается комплект образцов. Квадрат размером 7x7 см разрезан так, что получается 7 геометрических фигур: 2 разных по размеру квадрата, 2 маленьких и 2 больших треугольника, 1 четырехугольник (параллелограмм). Дети называют эту фигуру четырехугольником.

Новогодняя елка

На пушистых мягких лапах
К нам приходит елка в дом!
Чуть смолистый терпкий запах
С детства каждому знаком!
Встанет скромно в уголке,
Ждет с подарками ребят...
Ярких лампочек цепочки
И мигают, и блестят!
Разноцветные игрушки
И шуриющий серпантин,
И конфеты, и хлопушки
Мы развесим, как хотим!
И стоим вокруг толпою,
Скрыв волнение свое,
Забывая, что такую
Сами сделали ее!

М.Тахистова

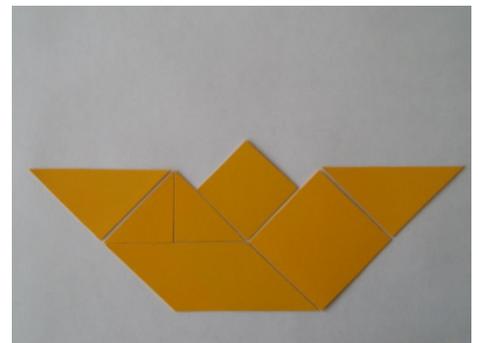
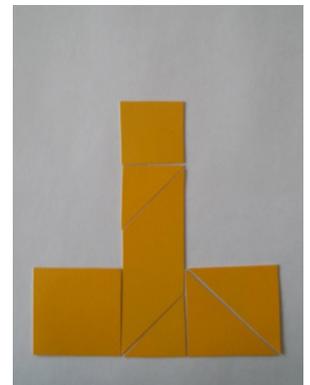
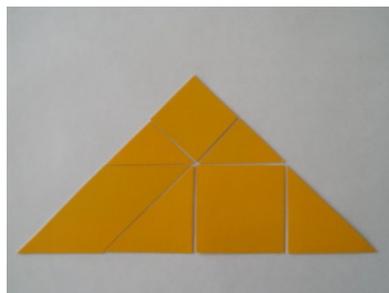
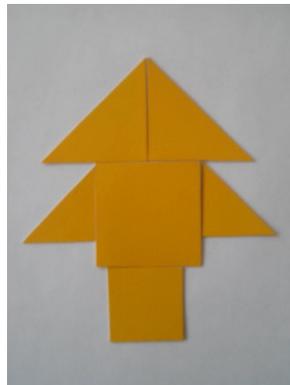
Пирамидка

Пирамидку соберу,
Позову свою сестру.
Пусть воскликнет:
- Ой, откуда
Появилось это чудо?
Я отвечу: - Сам собрал.
Мне никто не помогал.

М.Дружинина

Кораблик

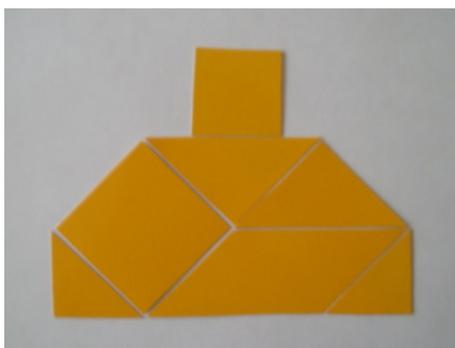
Из кленовых листочков сошью паруса,
На сосновую мачту надену.
Я пушу свой кораблик искать чудеса
По реке, в серебристую пену...
Привези мне, кораблик, смотри не забудь,
То, что мне до сих пор не известно...
Я и сам бы отправился в путь,
Да не хватит на палубе места!



М.Тахистова

Дом гнома, гном – дома!

Стоит в лесу тесовый дом,
Дом гнома!
А в нем живет веселый гном,
Гном – дома!
Он кормит белок шишками,
За стол садится с мишками,
С пушистыми зайчишками
Да с мышками - норушками!..
Он делится орешками
С косулями, с олешками,
С кротоми кропотливыми,
С бобрятами смешливыми.
Последним зимним яблоком
Он поделится с маленьким,
Совсем озябшим зябликом!..
Стоит в лесу тесовый дом,
Дом гнома!
А в нем живет веселый гном,
Гном – дома!
Откроется, дом тесовый,
Пусть выйдет гном веселый!
Ю.Мориц



Мой бумажный самолет

Мой бумажный самолет
Собирается в полет,
Но меня с собою в небо
Он пока что не берет,
Говорит мне:
- Не грусти,
Дай немножко подрасти.
Стану взрослым самолетом,
Будешь ты моим пилотом!
С.Пшеничных

